

# PLAN DE ESTUDIOS

libera tu imaginación

**ADOBE ILLUSTRATOR**  
taller básico

# BIENVENIDO A Graph•X

Le damos la más cordial bienvenida a nuestro centro de capacitación.

Nuestro mayor deseo es que se sienta como en casa durante los días que dure su curso. Hemos preparado esmeradamente cada uno de los talleres con el fin de ampliar sus conocimientos y desarrollar sus habilidades creativas.

Si necesita alguna atención particular, por favor acuda con cualquier miembro de nuestro staff que con gusto le orientará.

Nuestro objetivo es que usted aprenda rápida y eficientemente, así que cualquier duda comuníquela inmediatamente a su instructor.

Es muy agradable contar con personas entusiastas y con deseos de logro como Usted.

Centro de Capacitación Graph•X.

taller**básico:**  
**ILLUSTRATOR**  
Ilustración Digital

¿Quién debe de tomar este curso?

Todo aquel que desee o esta por incursionar a laborar en diseño editorial, diseño de paginas web o desee crear elementos gráficos para multimedia

¿Que voy a aprender al terminar el curso?

Habilidades para dominar el programa e integrarlo directamente a programas como Flash, Photoshop, FreeHand, QuarkXpress, Premiere, InDesign, Lightwave, y un sin fin de programas de diseño y 3D más.

Requisitos del estudiante

- Estar familiarizado con el uso de la computadora.
- Conocer el manejo básico del uso de internet.
- Tener algunos conocimientos de los procesos gráficos de ilustración digital.



Requisitos                      Manejar la computadora en cualquiera de las plataformas Macintosh o Windows

Sombras y reflejos

**Módulo IV**  
Uso del Blend.  
Degradados de objetos.

**Temario**  
Conociendo el Software                      **Módulo I**  
Que es Illustrator?, Que son vectores?  
Como crear un nuevo documento?  
Nuestra área de trabajo.

Otras herramientas

**Módulo V**  
Crear gráficas.  
Opciones de gráficas.  
Gradientes en objetos.  
La cubeta y el gotero.  
Cortar objetos con tijeras y cutter.  
Herramientas de mano, área de impresión y regla.  
Rellenos, las líneas y sus opciones.

Las Herramientas                      **Módulo II**  
Herramientas de selección.  
Aplicando color.  
Agregando colores a la ventana de Swatches.  
Herramientas de Trabajo (laso, pluma, texto, etc)

Imprimiendo

**Módulo VI**  
Formatos de salida.  
Impresión directa o por encapsulado?  
PDF e interacción con otros programas.

Colores, texto y variantes                      **Módulo III**  
Swatches: colores directos.  
Gradientes y patrones.  
Propiedades de la ventana de color.  
Que es un path?  
Que es un nodo?  
Textos sobre objetos.  
Cajas de texto.  
Párrafos y caracteres.



Plaza Monarca loc. 21 y 22, Av. Xcaret, M. 2, SM. 35  
Cancún, Q. Roo, 77500.

Tels. 883.9033 | 883.9022

**info@graphx.com.mx** | **www.graphx.com.mx**